



DEFESA DE DISSERTAÇÃO

Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação

SIMULATING BEHAVIOR DIVERSITY IN BIOCROWDS

ALUNO: PAULO RICARDO KNOB

ORIENTADORA: PROFA. DRA. SORAIA RAUPP MUSSE

BANCA EXAMINADORA: PROF. DR. MÁRCIO SARROGLIA PINHO (PPGCC/PUCRS) E
PROF. DR. LÉO PINI MAGALHÃES (UNICAMP).

DATA: 22 DE AGOSTO DE 2018

LOCAL: PRÉDIO 32, SALA 653

HORÁRIO: 14:00

RESUMO:

A MAIORIA DAS TÉCNICAS DISPONÍVEIS HOJE EM DIA PARA SIMULAÇÃO DE MULTIDÕES ESTÁ FOCADA EM UMA SITUAÇÃO ESPECÍFICA, POR EXEMPLO, EVACUAÇÃO EM EVENTOS PERIGOSOS. POUCAS TÉCNICAS CONSIDERAM OS ASPECTOS CULTURAIS E DE PERSONALIDADE PRESENTES EM UMA SOCIEDADE PARA DETERMINAR O COMPORTAMENTO DOS AGENTES. PORTANTO, ESTE TRABALHO TEM COMO OBJETIVO CONSTRUIR UM FRAMEWORK CAPAZ DE LIDAR COM DIFERENTES TEORIAS CULTURAIS E DE PERSONALIDADE COMO INPUT, TRADUZINDO-AS EM UMA PARAMETRIZAÇÃO DE GRUPO, QUE VAI DETERMINAR O COMPORTAMENTO DE GRUPOS E MULTIDÕES EM AMBIENTES VIRTUAIS. ALÉM DISSO, INCLUÍMOS NO BIOCrowds UMA RESPOSTA DE CONFORTO PARA OS AGENTES, EM TERMOS DE DENSIDADE E CARACTERÍSTICAS TÉRMICAS DO AMBIENTE. OS RESULTADOS INDICAM QUE OS MAPEAMENTOS CULTURAIS / PSICOLÓGICOS PARECEM PROMISSORES, UMA VEZ QUE OS AGENTES FORAM CAPAZES DE SE COMPORTAR CONFORME O ESPERADO. ALÉM DISSO, OS AGENTES FORAM CAPAZES DE REAGIR DEVIDO AO CONFORTO TÉRMICO E DE DENSIDADE, MELHORANDO SUA CAPACIDADE DE REAGIR ÀS MUDANÇAS DO AMBIENTE.